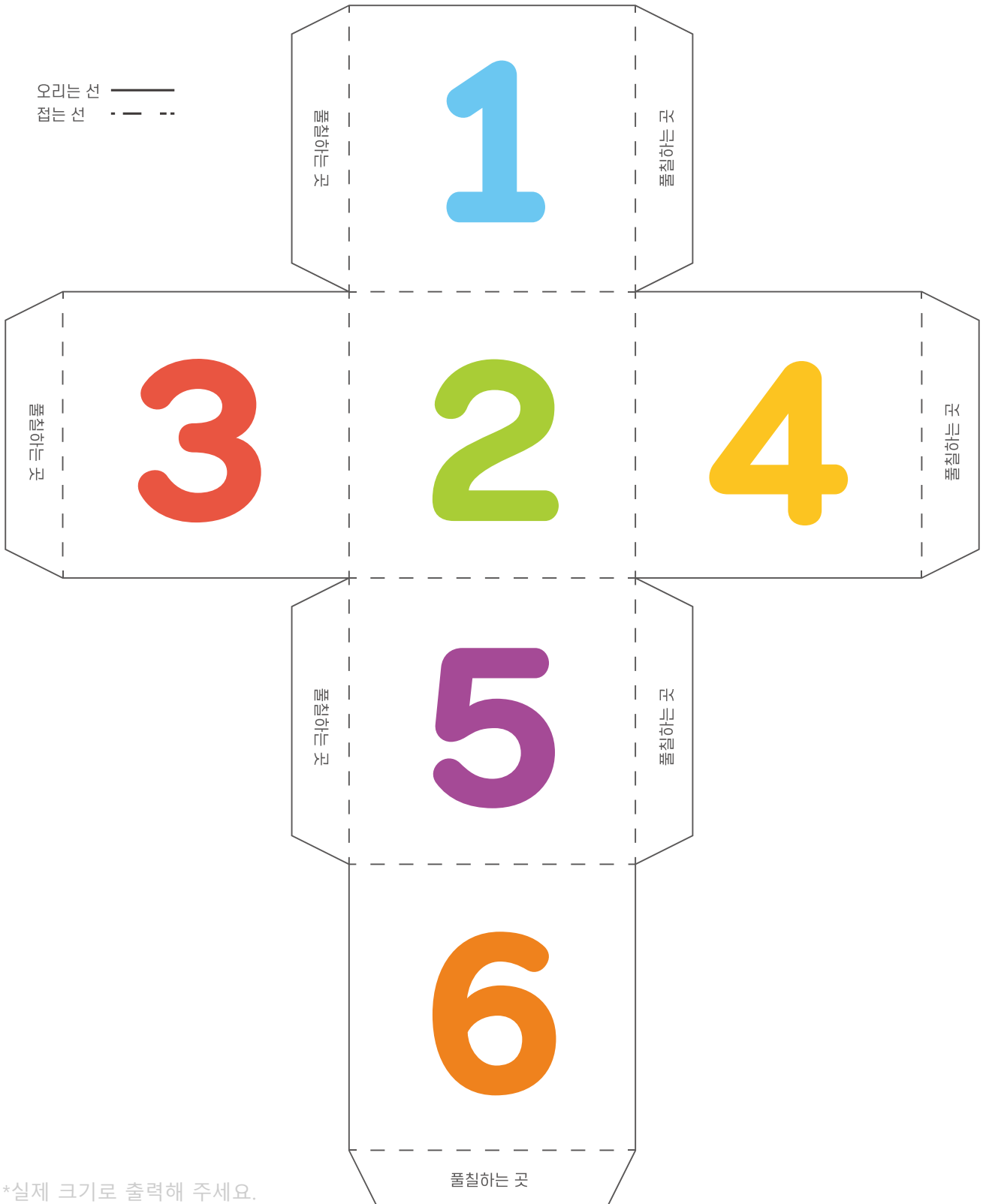


- 주사위 도안을 오려 주사위를 만들어요.

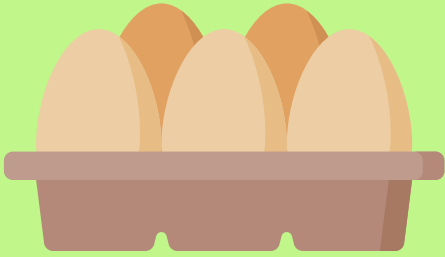
오리는 선 ———  
접는 선 - - - -



\*실제 크기로 출력해 주세요.  
(용지에 맞게 크기 조정 X)

- 아래 그림 카드를 오려 코딩 맵에 붙여요.

\*실제 크기로 출력해 주세요.  
(용지에 맞게 크기 조정 X)



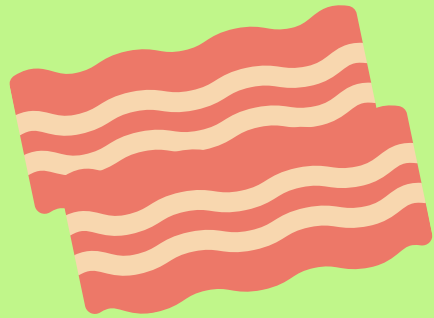
**달걀**



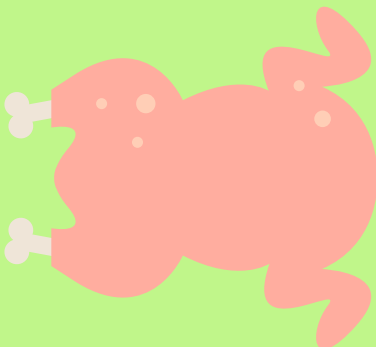
**우유**



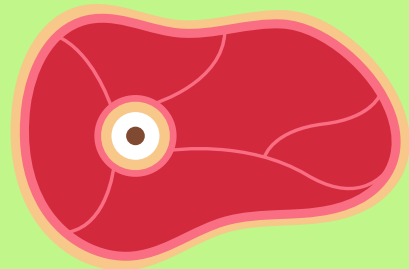
**치즈**



**베이컨**



**닭고기**



**소고기**

- 코딩활동 3-1 | 주사위를 굴러 어떤 숫자가 나왔는지 적고, 테일봇을 어떻게 움직일 것인지 계획해 보세요.

|   |           |  |  |  |  |  |  |
|---|-----------|--|--|--|--|--|--|
| 1 | 주사위<br>숫자 |  |  |  |  |  |  |
| 2 | 주사위<br>숫자 |  |  |  |  |  |  |
| 3 | 주사위<br>숫자 |  |  |  |  |  |  |
| 4 | 주사위<br>숫자 |  |  |  |  |  |  |
| 5 | 주사위<br>숫자 |  |  |  |  |  |  |

- 코딩활동 3-1 | 내가 얻은 점수를 적어 보세요.

|  |
|--|
|  |
|--|